

AQL東海リーグ（ジュニア）

※12/3 確定版

日時：2023年12月17日（日） 受付開始9:00 試合開始9:30 終了13:50 予定

開催場所：愛知県知多市・旭まちづくりセンター（ホール・講座室・和室・会議室1）

主催：JQA/国際クイズ連盟日本支部 AQL/全日本クイズリーグ実行委員会

後援：愛知県教育委員会・岐阜県教育委員会・三重県教育委員会

■スケジュール

9時00分：参加サークル受付（ホール）

9時15分：各サークル代表者ミーティング（ホール）

9時30分～12時30分（最大12時50分まで）：リーグ戦

		1試合	2試合	3試合	4試合	5試合	6試合	7試合	8試合	9試合
	開始目安	9:30	9:50	10:10	10:30	10:50	11:10	11:30	11:50	12:10
名高	対戦相手	名大附		KNaQ	高田中高	東海中高	岐阜高校	NGQ	旭丘高校	瑞陵高校
	部屋	ホール	0	ホール	講座室	和室	会議室1	会議室1	和室	講座室
NGQ	対戦相手	東海中高	岐阜高校		旭丘高校	瑞陵高校	名大附	名高	KNaQ	高田中高
	部屋	講座室	ホール	0	ホール	講座室	和室	会議室1	会議室1	和室
KNaQ	対戦相手	瑞陵高校	名大附	名高		高田中高	東海中高	岐阜高校	NGQ	旭丘高校
	部屋	和室	講座室	ホール	0	ホール	講座室	和室	会議室1	会議室1
旭丘高校	対戦相手	高田中高	東海中高	岐阜高校	NGQ		瑞陵高校	名大附	名高	KNaQ
	部屋	会議室1	和室	講座室	ホール	0	ホール	講座室	和室	会議室1
高田中高	対戦相手	旭丘高校	瑞陵高校	名大附	名高	KNaQ		東海中高	岐阜高校	NGQ
	部屋	会議室1	会議室1	和室	講座室	ホール	0	ホール	講座室	和室
瑞陵高校	対戦相手	KNaQ	高田中高	東海中高	岐阜高校	NGQ	旭丘高校		名大附	名高
	部屋	和室	会議室1	会議室1	和室	講座室	ホール	0	ホール	講座室
東海中高	対戦相手	NGQ	旭丘高校	瑞陵高校	名大附	名高	KNaQ	高田中高		岐阜高校
	部屋	講座室	和室	会議室1	会議室1	和室	講座室	ホール	0	ホール
名大附	部屋	名高	KNaQ	高田中高	東海中高	岐阜高校	NGQ	旭丘高校	瑞陵高校	
	対戦相手	ホール	講座室	和室	会議室1	会議室1	和室	講座室	ホール	0
岐阜高校	部屋		NGQ	旭丘高校	瑞陵高校	名大附	名高	KNaQ	高田中高	東海中高
	対戦相手	0	ホール	講座室	和室	会議室1	会議室1	和室	講座室	ホール

※NGQ：南山女子 KNaQ：向陽

13時00分～13時20分：プレーオフ①②（ホール・講座室）

13時20分～13時40分：プレーオフ③（ホール）

13時40分～13時50分：クロージング

■大会ルール

【リーグ戦】

- ・ AQL 公式ルールで総当たりのリーグ戦を実施。勝利で勝ち点2、敗退で勝ち点0、引き分けで勝ち点1を得る。
- ・ 「勝ち点の多さ」「得失点差の大きさ」「直接対決の結果」「チーム全員の101×サドンデス」の優先順で順位を決定。
- ・ リーグ戦4位までがプレーオフに進出。
- ・ リーグ戦7位までが翌年度のトップリーグへのシード権を獲得。
- ・ 各試合、問題と時間が余ったら成績関係なしの自由出題（いわゆるフリーバッティング、フリバ）を実施してもよい。
- ・ 抜け番の学校はホールにて試合観戦とする（試合中に部屋の外に出ることは不可）

【プレーオフ】

- リーグ戦の順位に基づき、以下の3試合を行う。プレーオフ①・②は別の部屋で同時進行とする。

プレーオフ①	ホール	リーグ 1 位 vs リーグ 2 位	勝利チームは優勝（東海リーグ第 1 代表）
プレーオフ②	講座室	リーグ 3 位 vs リーグ 4 位	敗北チームは 4 位
プレーオフ③	ホール	プレーオフ①敗者 vs プレーオフ②勝者	勝利チームは準優勝（東海リーグ第 2 代表） 敗北チームは 3 位

- ただしプレーオフ全対戦において、リーグ上位サークルに「順位差+2」ポイントのアドバンテージを付与する。

割振りは任意であり、試合開始時に代表者が割り振りを発表する。

例：プレーオフ①→リーグ 1 位のサークルに、順位差 1 に 2 を加えた 3 ポイントのアドバンテージを付与

1 枠 2 ポイント 2 枠 2 ポイント 3 枠 2 ポイント 4 枠 1 ポイント 5 枠 1 ポイント →掛け算して 8 ポイントでスタート

1 枠 4 ポイント 2 枠 1 ポイント 3 枠 1 ポイント 4 枠 1 ポイント 5 枠 1 ポイント →掛け算して 4 ポイントでスタート

※アドバンテージを持った枠が誤答をした場合、通常ルール通り 1 ポイントに戻る。

- 試合終了時に同点の場合は、リーグ上位サークルの勝利とする。

■ 諸ルール（AQL 公式ルール催共通ルールなど）

- 東海リーグ公式ホームページを参照のこと→ <https://www.quizaql.com/tokait2023/>